



## Impulse Hub - R001A

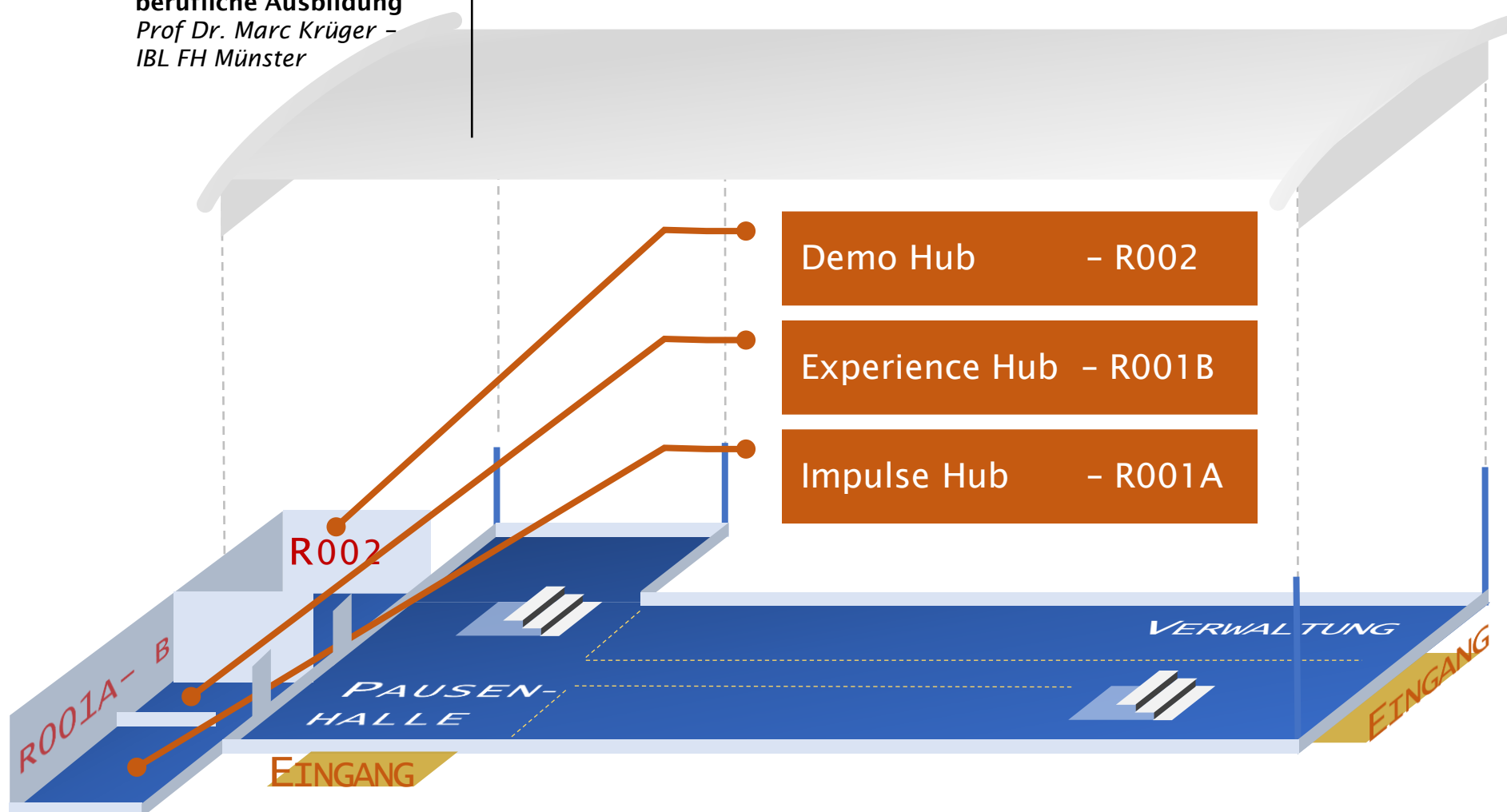
- 14:00 Uhr **Begrüßung**  
*Simone Waltermann*
- 14:10 Uhr **PAX verbindet:  
Frameworks und Tools  
zur Verknüpfung von  
Bildung und XR-Design**  
*Prof. Dr. Frauke Matz -  
English Language Education*
- 15:30 Uhr **Von der Theorie zur  
Praxis:  
XR in der beruflichen  
Aus- und Fortbildung**  
*Jens Epe -  
World of VR GmbH*
- 15:50 Uhr **Von der Pilotanwendung  
zur Bildungsinfrastruktur  
- VR im schulischen  
Einsatz am Beispiel des  
NRW-Projektes**  
*Jan-Philipp Moritz -  
VIL Tech GmbH*
- 16:10 Uhr **Virtual Reality und  
ihre Bedeutung für die  
berufliche Ausbildung**  
*Prof Dr. Marc Krüger -  
IBL FH Münster*

## Experience Hub - R001 B

- **Bibb\_mikacampus**  
*World of VR GmbH - VIL GmbH*
- **Gastraining**  
*World of VR GmbH - VIL Tech GmbH -  
GASLEITUNGEN BLASEN SETZEN  
- Sicherheit Blasensetzgerät -*
- **NGD FundG (Sicherheitstrainings)**  
*World of VR GmbH - VIL Tech GmbH -  
UMSPANNWERKE FREISCHALTEN  
- 5 Sicherheitsregeln Niederspannung-*
- **PAX XR Experience**  
*Pädagogische Allianz  
für XR- Technologien*
- **KommCoach**  
*World of VR - World of VR -  
Leadership Training mit KI*
- **Berufsorientierung - VIL-Mediathek**  
*Brain4Media GmbH - VIL Tech GmbH*
- **Erste-Hilfe-Training - VIL-Mediathek**  
*Lab B.V. - VIL Tech GmbH*

## Demo Hub - R002

- **VR Expert GmbH**  
*Führender Anbieter von VR und AR*
- **World of VR GmbH**  
*Virtual- und Augmented- Lösungen  
für Dein Unternehmen*
- **VIL Tech GmbH**  
*Lernen mit neuer Perspektive*
- **PAX-Framework**  
*Pädagogische Allianz für  
XR- Technologien*
- **IBL - FH Münster**  
*Institut für Berufliche  
Lehrer\*innenbildung*
- **Digital Labor Münster**  
*Digitales Bildungszentrum  
in Münster*



*SCHULHOF mit  
PARKMÖGLICHKEITEN*